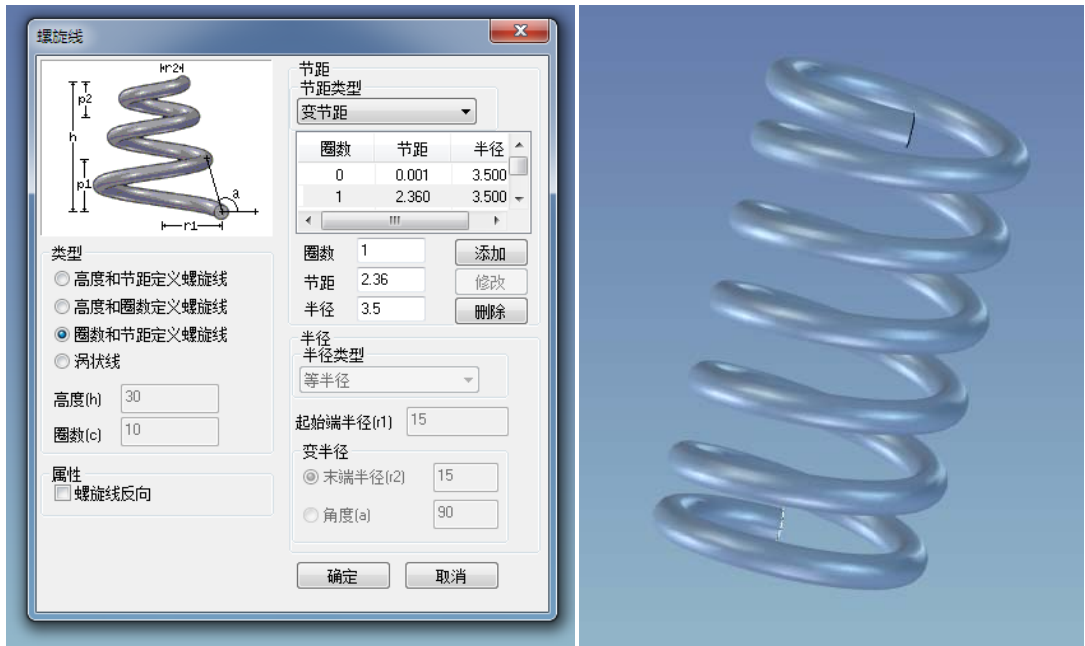


实际弹簧实体制作方法

设弹簧材料直径为：1mm、弹簧中径为：7mm、实际压缩后高度为：14mm、圈数为：6.5 圈。

打开 CAXA 实体设计（我用的是 2011 版）进入建模界面→曲面→三维曲线，点螺旋线后弹出螺旋线对话框→在类型中单选“圈数和节距定义螺旋线” →更改“节距类型”项为：变螺距→



设置为：

圈数	节距	半径
0	0.001	3.5
1	2.36	3.5
5.5	2.36	3.5
6.5	0.001	3.5

0 圈后 6.5 圈为并头圈，软件设置要求大于 0，因此设为 0.001；
1 圈和 5.5 圈为正常圈，设节距为 2.36；公式：实际高度 14-材料直径 1=13mm，
 $13 / (6.5 - 1) = 2.363636$ ；
点确定生成螺旋线，点 √ 退出三维曲线。
用扫描特征生成弹簧。

作者：zzx333
时间：2010/12/21